Equine Masters

Polish Pony Club
Pasja jeździectwa dziecięcego

I Mistrzostwa Wiedzy Jeździeckiej Online

Pod Patronatem
Prezesa PZJ Jan Sołtysiaka

PZJ

ORGANIZATORZY:

Polish Pony Club
Pasja jeździectwa dziecięcego

KJ Osadkowski

ŚWIAT KONI
OGÓLNOPOLSKI MAGAZYN HIPPICZNY

Livejumping.com

Equine Masters – I Mistrzostwa Wiedzy Jeździeckiej Online

I. Terminy

ZAWODY - rywalizacja w zakresie wiedzy jeździeckiej

KONKURS - jego klasa oznacza stopień trudności parkuru; nazwy analogiczne do klas konkursów

w skokach przez przeszkody

PARKUR - test lub zestaw pytań; parkur składa się z przeszkód

PRZESZKODY - pytania, których stopień trudności zależy od klasy konkursu

PRZESZKODA :

„NA CZYSTO” - poprawnie wykonane zadanie

ZRZUTKA - błędnie wykonane zadanie

WYŁAMANIE - nie wykonanie zadania

ELIMINACJA - trzecie niewykonane zadanie

CZAS PRZEJAZDU - czas liczony od momentu „przecięcia celowników startu” - rozpoczęcia

rozwiązywania zadań, do momentu „przecięcia celowników mety” - zakończenia

rozwiązywania zadań

PRZEKROCZENIE NORMY CZASU - przekroczenie czasu przewidzianego dla danego konkursu

KOMISJA SĘDZIOWSKA - zespół ekspertów oceniający poprawność pokonania parkuru

II. Regulamin

Kwestie ogólne:

1. Zawody rozegrane zostaną jako rywalizacja 3-dniowa w formule: 1 dzień - I półfinał , 2 dzień- II półfinał, 3 dzień- Finał (dla każdej z kategorii).
2. Przewidziane są konkursy: LL- II Edycja Ponyliada Online, L, P, N, C oraz w ostatni dzień zawodów - konkurs zabawowy „Dzieci contra dorośli".
3. Konkursy będą rozgrywane jako test lub zestaw pytań otwartych.
4. Liczba pytań w danym konkursie odpowiada liczbie przeszkód w parkurze wirtualnym dla danego konkursu.
5. Stopień trudności pytań będzie odpowiadał klasie konkursu.
6. Uczestnicy rozpoczynają konkurs w dowolnym momencie trwania danego konkursu - czas przekroczenia „wirtualnych celowników startowych" i rozwiązują zadania online.
7. Czas wysłania wypełnionego „parkuru online" będzie jednocześnie czasem przekroczenia „wirtualnych celowników końcowych". Każdy konkurs trwa (jest wirtualnie obsługiwany) w wyznaczonym czasie (około 60 minut), jednak czas konkretnego zawodnika będzie liczony od celowników początkowych do celowników końcowych.
8. Nie ma możliwości ponownego wejścia na „parkur" po jego zakończeniu.
9. W danym konkursie zawodnik ma prawo startu wyłącznie jeden raz - na „jednym koniu".
10. Zawodnik ma prawo startu w dowolnej liczbie konkursów.

Konkurs „Dzieci contra dorośli":

1. Konkurs zabawowy przeznaczony do rywalizacji pomiędzy dziećmi i dorosłymi.
2. Zadania o stopniu trudności dającym szansę zarówno młodszym, jak i starszym zawodnikom.
3. Zwycięzcy będą grupowani w pary dorosły-dziecko w zależności od uzyskanych wyników.

III. Punktacja

Wszystkie konkursy będą rozgrywane jako konkursy zwykłe tzn.:

*poprawnie wykonane zadanie - przeszkoda „na czysto” - 0 punktów karnych

*błędnie wykonane zadanie - „zrzutka” - 4 punkty karne

* pierwsze nie wykonane zadanie w danym konkursie - pierwsze wyłamanie - 4 punkty karne

*drugie nie wykonane zadanie w danym konkursie - drugie wyłamanie - 8 punktów karnych

*trzecie nie wykonane zadanie - eliminacja z konkursu

*przekroczenie normy czasu – 1 punkt karny za każde rozpoczęte 2 minuty

---

IV. Uczestnictwo

1. W zawodach mogą wziąć udział wszystkie osoby - zrzeszone, niezrzeszone, nie posiadające koni, bez ograniczeń wiekowych.
2. Zapisy wyłącznie poprzez panel zawodykonne.com.
3. Zawodnicy z aktualnymi licencjami mogą posłużyć się danymi swoich koni lub, jak w przypadku startujących nie posiadających swoich wierzchowców, w rubrykach dane konia można wpisać dowolne informacje : imię konia, wiek, maść , pochodzenie, właściciela itd. Podobnie z przynależnością klubową itp.
4. Warunkiem akceptacji zgłoszenia jest dokonanie przelewu za wpisowe w wysokości 20zł oraz startowe 10zł/konkurs na konto : 34 1020 3541 0000 5102 0332 3516
   z dopiskiem: Equine Masters – imię i nazwisko zawodnika

V. Nagrody

1. Rozety gwarantowane dla 100% uczestników, którzy opłacili wpisowe i startowe oraz przyślą dane do wysyłki na adres: polishponyclub@wp.pl opisane imieniem i nazwiskiem zawodnika.
2. Reszta opłat za wpisowe i startowe będzie w całości, po odliczeniu puli na rozety, przeznaczona na nagrody i ich wysyłkę.
3. Ilość i wartość nagród są zależne od liczby zawodników startujących oraz hojności sponsorów.
4. Całość obsługi zawodów jest formą non profit i prowadzona jest przez niżej wymienione podmioty na rzecz zawodników wyłącznie dla dobra i wsparcia środowiska jeździeckiego w tym trudnym dla tego sportu czasie.

VI. Obsługa

Polish Pony Club - pomysłodawca i koordynator

Portal Zawodykonne.com - obsługa zawodów

Świat Koni - patronat i obsługa medialna wydarzenia

Komisja sędziowska:

Natalia Gruszka - Przewodnicząca Komisji

Anna Stanek - Członek Komisji

Antoni Pacyński - Członek komisji

Stanisław Helak - Gospodarz Toru

Robert Bartkowiak - Asystent Gospodarza Toru

Katarzyna Widalska - Komisarz

Kamila Walkowska – Lekarz Weterynarii

Jerzy Mićko – Dyrektor zawodów

Sławomir Dudek - Spiker

VII. Sponsorzy

Parkur EQUESTRIAN

PEGAZ
SALON JEŹDZIECKI

TORPOL

Over Horse

nuba equi
PREMIUM QUALITY HORSE FEED

jp di
JANOWSKI
PORĘCKI
DĄBROWSKA
IGNATJEW

Tomaszkowo
PONYLIADA

AERO POZNAŃ
CIRRUS TRAINING CENTER

Rozety.com.pl

VIII. Program

1. Termin rozgrywania zawodów: 8-10.05.2020

2. Klasy konkursów:

LL - II Edycja Ponyliady Online - Konkurs dla zawodników do 10 roku życia - konkurs dla najmłodszych

L - Konkurs o niskim stopniu trudności dla zawodników do 15 lat

P - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - średni stopień trudności

N - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - wysoki stopień trudności

C - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników - bardzo wysoki stopień trudności

„Dzieci contra dorośli" - Konkurs bez ograniczeń wieku zawodników, zabawowy

---

3. Harmonogram:

8.05.2020 Piątek

- Konkurs nr 1 LL – II Edycja Ponyliady Online - I półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 2 L - I półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 3 P - I półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 4 N - I półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

- Konkurs nr 5 C - I półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

---

9.05.2020 Sobota

- Konkurs nr 6 LL – II Edycja Ponyliady Online - II półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 7 L - II półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 8 P - II półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 9 N - II półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
- Konkurs nr 10 C - II półfinał
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

---

Niedziela 10.05.2020

- Konkurs nr 11 LL - Finał II Edycji Ponyliady Online
  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl
  Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.
- Konkurs nr 12 L - Finał

„Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 13 P - Finał

  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

  Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 14 N - Finał

  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

  Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

- Konkurs nr 15 C - Finał

  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

  Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

  Konkurs „Dzieci contra dorośli

- Konkurs nr 16 „Dzieci contra dorośli" - konkurs zabawowy dla wszystkich

  „Przebudowa parkuru" - Przerwa na relację, podsumowanie konkursu i omówienie odpowiedzi na portalu swiatkoni.pl

  Wirtualna dekoracja, runda honorowa przy muzyce.

Podsumowanie i gratulacje dla Zwycięzców.