



## **Regulamin rozgrywek Warmińsko Mazurskiej Ligi Jeździeckiej 2023**

**pod patronatem Warmińsko – Mazurskiego Związku  
Jeździeckiego.**

### **§ 1**

#### **Kategorie:**

- 1. Mini 50 cm – wiek zawodnika 8 – 13 lat, Kuce do 130cm/131 cm w podkowach.**
- 2. Midi 60 cm – wiek zawodnika 9 -15 lat, KUCE do 148cm/149 cm w podkowach.**
- 3. Maxi 70 cm – wiek zawodnika 10 - 18 lat, Małe i Duże Konie.**
- 4. Maxi Max - 80 cm – Kategoria OPEN, minimalny wiek zawodnika: 10 lat.**

### **§ 2**

#### **Zawody kwalifikacyjne:**

- 1. Konkursy kwalifikacyjne będą rozegrane na min. 10 zawodach. Kwalifikacje odbywają się jako konkursy: zwykłe/ dokładności/z trafieniem w normę czasu.**

2. Każdy zawodnik w konkursie może startować dwa razy, do klasyfikacji zaliczamy pierwszy wynik przejazdu (nie dotyczy konkursów dokładności w tym przypadku lepszy wynik z 2 przejazdów). W przypadku startu na dwóch lub więcej koniach do klasyfikacji liczy się lepszy wynik pary.

### § 3

Zasady klasyfikacji i wyłaniania uczestników finału:

#### **1. Ukończenie 3 konkursów kwalifikacyjnych w danej kategorii.**

2. Do finału kwalifikują się zawodnicy, którzy ukończyli co najmniej 3 konkursy w swojej kategorii. Konkursy kwalifikacyjne rozgrywane są przy ZR/ZT na terenie województwa warm. – maz. Konkursy kwalifikacyjne rozgrywane są na wysokości przeszkód:

50 cm; mini

60 cm; midi

70 cm; maxi

80 cm; maxi max

### § 4

#### **Finał:**

1. Konkurs finałowy rozgrywany jest na zasadach artykułu: 238.2.2 lub 238.2.1.

**O pozycjach finałowych Warmińsko Mazurskiej Ligi Jeździeckiej decydują wyniki konkursu finałowego.**

2. Konkursy finałowe rozgrywane są na wysokości przeszkód:

Mini – 50 cm;

midi – 60 cm;

maxi – 75 cm;

Maxi max – 85 cm.

### § 5

## **Postanowienia końcowe:**

1. Zawodnik może startować max. w 2 kategoriach rozgrywek.
2. W rozgrywkach ligi mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualną licencję sportową WMZJ oraz zawodnicy bez licencji - amatorzy posiadający minimum odznakę PZJ „Jeźdź Konno” lub BOJ.  
W kategorii 4 – OPEN dla zawodników - amatorów powyżej 21 roku życia odznaka nie jest wymagana.
3. Zawodników obowiązują badania lekarskie, ubezpieczenie NNW oraz zgoda rodziców dla zawodników niepełnoletnich na udział w zawodach/rozgrywkach.
4. Zawody rozgrywane będą zgodnie z przepisami i regulaminem PZJ/WZJ.
5. W konkursach finałowych startują tylko zawodnicy biorący udział w rozgrywkach ligi.
6. W finale zawodnik startuje na jednym koniu.
7. Zawodnicy, którzy zajęli powyżej 8 miejsca w finale (licząc wyniki wszystkich kategorii w których startowali) mają prawo startu w konkursie „pocieszenia”. Konkurs ten odbędzie się po konkursach finałowych.
8. W przypadku konkursów kwalifikacyjnych rozgrywanych jako konkursy dokładności przy miejscach ex aequo nagrody i puchary będą losowane. Zawodnik losuje tylko raz.
9. Zawodnicy, którzy nie wystartują w finale nie zostaną sklasyfikowani.
10. Wyłącznie na potrzeby konkursów LIGI, Sędzia Główny zawodów bądź osoba przez niego wyznaczona może dokonać pomiaru wzrostu kuca nie posiadającego certyfikatu.
11. Zawodnik nie może zmienić kategorii w trakcie kwalifikacji i finale.
12. Wszystkie konkursy kwalifikacyjne są konkursami otwartymi a więc mogą w nich również uczestniczyć zawodnicy nie biorący udziału w rozgrywkach bądź zgodnie z propozycjami Organizatora zawodów.
13. Tabele kwalifikacji zawodników zgodnie z kategoriami będą publikowane po każdych kwalifikacjach na stronach :FB/WWW – [wmzj.pl](http://wmzj.pl) oraz na platformie [www.zawodykonne.com](http://www.zawodykonne.com)

### **Nagrody w Finałach:**

Puchary od I do III miejsca, medale oraz nagrody rzeczowe/bony pieniężne do miejsca 8 włącznie. Derka paradna dla zwycięzcy.

**Konkurs pocieszenia:** puchary oraz nagrody rzeczowe lub inne do miejsca III włącznie.

Regulamin uzgodniony z Zarządem WMZJ w dniu 8 grudnia 2022r.  
Aktualizacja 10.02.2023r.

### **Komitet organizacyjny i koordynatorzy:**

Jerzy Mićko – dyrektor Ligi (KJD WMZJ)

Mikołaj Zagrodzki – dyrektor sportowy tel.: 603 59 00 39

**Patronat: Warmińsko – Mazurski Związek Jeździecki**