

Regulamin Mistrzostw Warmii i Mazur

w skokach przez przeszkody w 2024 r.

Prawo startu w Mistrzostwach Warmii i Mazur mają zawodnicy z licencją ogólnopolską lub regionalną, reprezentujący kluby zrzeszone w WMZJ lub zawodnicy BPK z Warmii i Mazur. Konie startujące w Mistrzostwach Warmii i Mazur muszą posiadać ważną licencję wykupioną w WMZJ lub PZJ.

Zawodnik aby mógł być sklasyfikowany w Mistrzostwach Warmii i Mazur musi być zarejestrowany w WMZJ najpóźniej od 01.01.2024. (nie dotyczy pierwszej rejestracji)

Młodzik i Junior Młodszy może startować w dwóch kategoriach – na jednych kucach i na dużych koniach.

Pozostali zawodnicy mogą startować w jednej kategorii wiekowej

Zawodnik danej kategorii wiekowej ma prawo startu w kategorii wyższej – pod warunkiem uzyskania zgody WMZJ. Zawodnik lub jego prawny opiekun zobowiązany jest do pisemnej prośby na minimum 7 dni przed mistrzostwami i dołączenie przynajmniej 3 wyników konkursów o wysokości odpowiadającej wysokości danej kategorii z wynikiem do 4 pkt karnych.

- I. Mistrzostwa mogą być rozgrywane w formule 2 lub 3 dniowej.
- II. Mistrzostwa Warmii i Mazur w dyscyplinie skoki przez przeszkody rozgrywane są w następujących kategoriach:

- 1) Młodzików i Junior Młodszy na kucach do 131 cm (wiek zawodnika: 8-13 lat)
- 2) Młodzików i Junior Młodszy na kucach do 149 cm (wiek zawodnika 9-15 lat)
- 3) Juniorów Młodszych na dużych koniach (wiek zawodnika 12-15 lat)
- 4) Juniorów (wiek zawodnika 14-18 lat)
- 5) Seniorów (wiek zawodnika pow.18 lat)

Lp.	maksymalna dozwolona dzienna liczba startów	
1.	zawodnicy od 8 do 11 roku życia	4 starty
2.	zawodnicy od 12 do 15 roku życia	6 startów
3.	zawodnicy od 16 roku życia	bez ograniczeń

Wysokości przeszkód w poszczególnych kategoriach*:

Kategoria	I półfinał	II półfinał	I nawrót finału	II nawrót finału
Młodzicy kuce do 131/p	60	60	65	65
Młodzicy kuce do 149/p	80	80	85	85
Juniorzy Młodzi	100	100	105	105
Juniorzy	110	115	115	120
Seniorzy	125	125	130	135

*ostateczne wysokości będą podane w propozycjach Mistrzostw

1. Zasady rozgrywania Mistrzostw Warmii i Mazur Młodzików na kucach i Mistrzostw Warmii i Mazur Juniorów Młodszych na dużych koniach:

1.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy dokładności –art. 238.1.1, finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności/zwykły –art. 273.3.3.2.4.3 Zwycięży ten zawodnik, który uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale.

Przy równej ilości punktów karnych o miejscach medalowych decydować będzie czas drugiego nawrotu.

1.2. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. Do wyniku zawodnika zaliczany będzie lepszy przejazd w danym półfinale.

1.3. W pierwszym półfinale kolejność startu zawodników ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na ilość posiadanych koni biorą równoczesny udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.

1.4. W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. Drugie konie w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca. W przypadku zawodników startujących na dwóch koniach zawodnik ma prawo wybrać, który z koni startuje jako pierwszy.

1.5. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał.

1.6. W II nawrocie finału startować będą wszyscy zawodnicy którzy ukończyli I nawrót finału.

1.7. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt. karnych.

1.8. Aby zawodnik został sklasyfikowany w Mistrzostwach Warmii i Mazur musi ukończyć dwa półfinały lub jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.

1.9. Kuce startujące w Mistrzostwach w kategoriach Młodzików i Juniorów Młodszych muszą posiadać aktualny certyfikat wzrostu.

1.10 Na terenie zawodów konie startujące w Mistrzostwach mogą być trenowane wyłącznie przez startujących na nich zawodników. Luzacy zawodników mogą jedynie stępować na koniach.

2. Zasady rozgrywania Mistrzostw Warmii i Mazur Juniorów i Mistrzostw Warmii i Mazur Seniorów:

2.1. I półfinał rozegrany zostanie jako konkursy szybkości –art. 239, II półfinał jako konkurs zwykły art.238.2.1, finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności/zwykły –art. 273.3.3.2.4.3 Zwycięży ten zawodnik, który uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej liczbie punktów karnych o miejscach medalowych decydować będzie czas drugiego nawrotu.

2.2. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. Do wyniku zaliczany będzie lepszy przejazd w danym półfinale.

2.3. W pierwszym półfinale kolejność startu zawodników ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na ilość posiadanych koni biorą równoczesny udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.

2.4. W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. Drugie konie w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca. W przypadku zawodników startujących na dwóch koniach zawodnik ma prawo wybrać, który z koni startuje jako pierwszy.

2.5. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał.

2.6. W II nawrocie finału startować będą wszyscy zawodnicy którzy ukończyli I nawrót finału.

2.7. Na terenie zawodów konie startujące w Mistrzostwach mogą być trenowane wyłącznie przez startujących na nich zawodników. Luzacy zawodników mogą jedynie stępować na koniach.

2.8. Zasady ustalania wyników.

2.8.1. Zwycięzca pierwszego półfinału rozgrywanego wg tabeli C otrzymuje 0 (zero) punktów karnych. Różnica czasu pomiędzy zwycięzcą, a każdym następnym zawodnikiem, pomnożona przez 0,5, jest –wyrażonym w punktach karnych –wynikiem uzyskanym przez każdego z zawodników.

2.8.2. Każdemu zawodnikowi do wyników uzyskanych w pierwszym półfinale, dolicza się wszystkie punkty karne otrzymane w każdym następnym przejeździe, niezależnie od miejsca zajętego w poszczególnych konkursach.

2.8.3. Zawodnikom startującym na dwóch koniach w pierwszym i drugim półfinale zalicza się wynik lepszego przejazdu.

2.8.4. Zawodnik jest sklasyfikowany w Mistrzostwach, jeżeli ukończy przynajmniej jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.

2.8.6. W wyjątkowych przypadkach medale można rozdać po rozegraniu 3 z 4 przejazdów w ramach mistrzostw.

2.8.7. W Mistrzostwach Warmii i Mazur, w konkursach do kl.N1 włącznie, dopiero trzecie nieposłuszeństwo powoduje eliminację.

W przypadku zgłoszenia mniej niż 3 zawodników w danej kategorii, organizator ma prawo zmniejszyć ilość i wartość przewidzianych nagród. Ostateczną decyzję podejmuje Zarząd WMZJ.

Mistrzostwa będą rozgrywane zgodnie z przepisami dyscypliny i niniejszym regulaminem.

Regulamin zatwierdzony przez Zarząd Warmińsko Mazurski Związek Jeździecki w dniu 12.08.2024 rok.